

engineer22.com

R.C TANKS

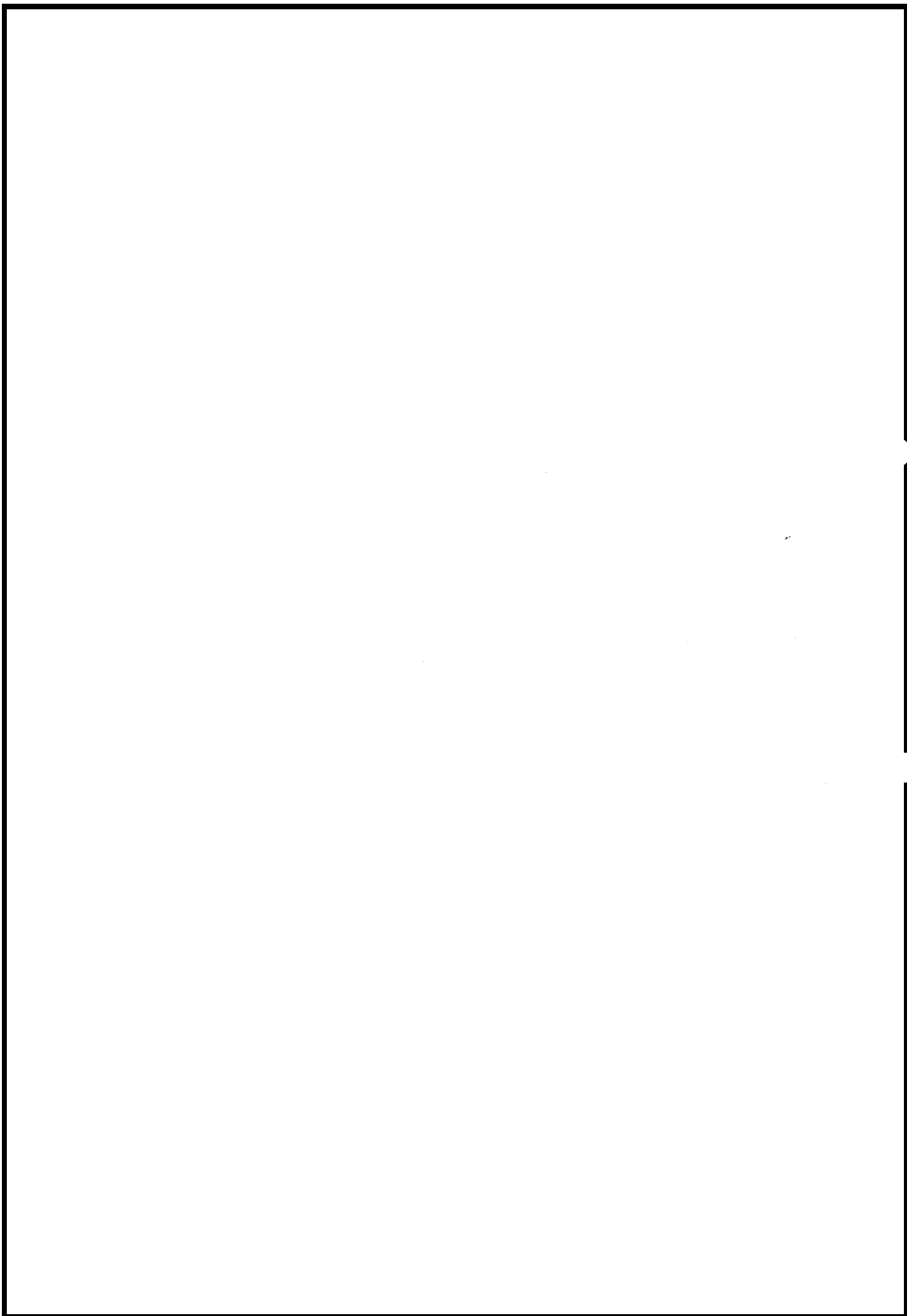
(INTRODUCTION)



Elevated



NO (T-1)



Introduction

TYPE OF TANK

according to shape

according to position

Circular

Rectangular

under ground

ground

Elevated

تحت الأرض

أرضي

مرتفع عن الأرض

Elevated Tank

النوع ده بيكون مرتفع عن

الأرض غالباً عشان يخلي القرى والمدن بالمياه عشان كده بترفعه عشان تنزود Head.

جسم الخزان متكون من [Floor - wall - Roof] بيكون نظام انشائي متكون من أعمدة وكمرات.

وظيفة الكمرات:

- 1- تقليل BUCKING
- 2- مقاومة Lateral Force

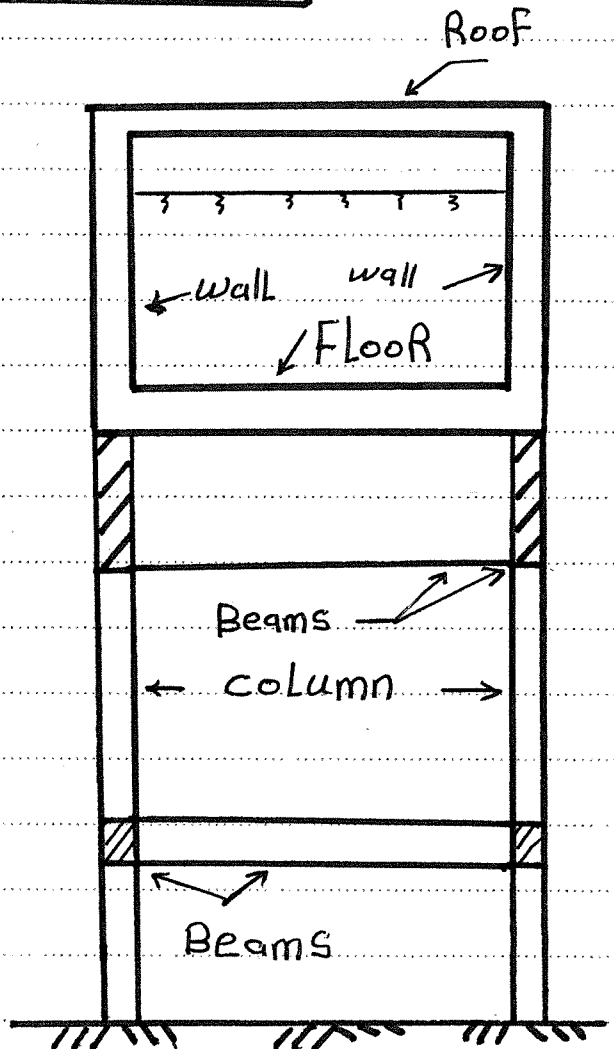
بلاطة الخزان Floor متكون

تكونت

Paneled Beam

Flat SLAB

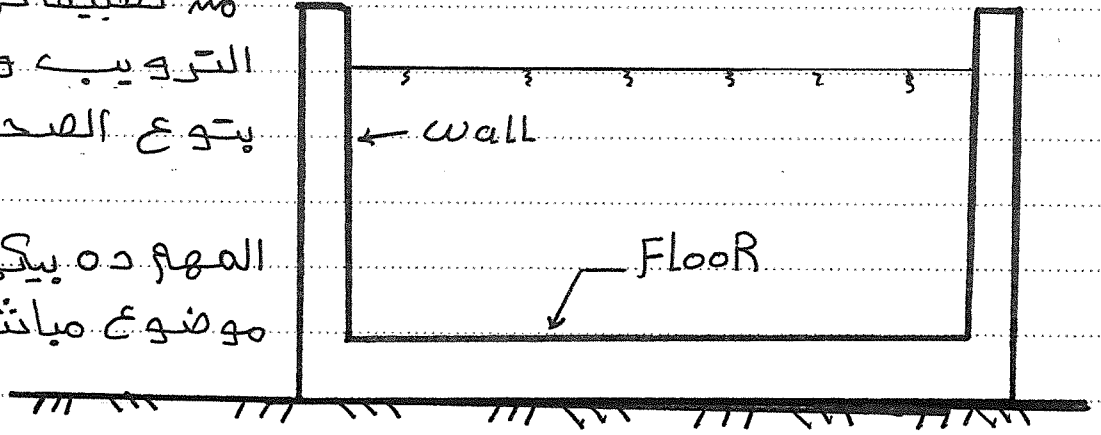
SOLID SLAB



g Round Tank

النوع ده مشهور جداً
من تطبيقاتها خزانات
الترويب والترسيب
بتوع الصحبة.

المهم ده بيكون الخزانه
موضوع مباشر على الأرض



عشان كده Floor بيتكون في نفس الوقت Footing

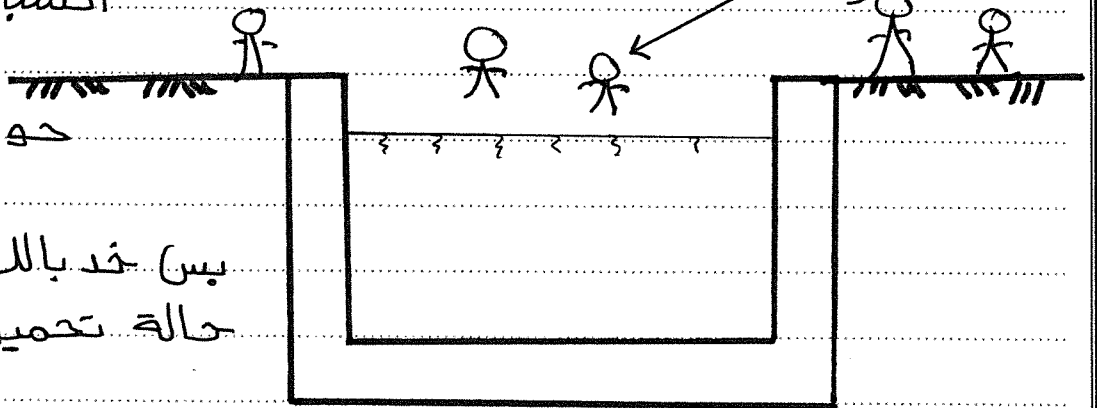
يعني قاعدة وتربة ورد فعل تربة وحوار بس مقلقتش.

under ground Tank

هو إلى في
دماغك حمام
السباحة نفس

عيال صغيرة

حوار الخزانه الأرضي



بس خذ بالك هنا في
حالة تحميل زياده وهو

ضغط التراب الجانبي

وقتها هقولك تتصرف ازاى #

Hoss

النوع

Rectangular

circular

Elevated Tank

Rectangular

circular

Large

ground Tank

small

Rect only

engineer22.com

Rectangular only

under ground

خطوات حل أى مسألة :-

أهم خطوة

structure system

1- تحديد

mcq عليها

Loading

2- الأحمال

T₃

مذكورة

moments

3- العزوم

T₂

مذكورة

Design

4- تصميم

Final

no %30

Drawing

5- رسم

المذكورة دي نظري مهم جداً ومقدمة

المذكرتين الجايبين [analysis - Design]

بعد كده هتكونه المذكورات تاخذ الخزان من أول لآخر خطوة

هوه ده ترتيبه المحاضرات #

نشوية نظري محاضرة :-

بعض ياريس أنا بعمل الخزان عشانه أخزنه فيه السوائل زي المياه أو مواد حمضية بتزيدة الظهوره . المهم يهتمت أنه الخزان ميسر بيش السائل ده . إزاي يا جده دي خرسانه

وخرسانه ماده **Brittle** يعني شروفي **Cracks**

تماماً أوى كده يبقى تصميم الخزان مبنى على حاجه واحده

Cracks

بس وهى

طرق المعالجه

النتائج

الأسباب

أسباب Cracks :-

1- **Tension stress** زيادة الأحمال عن الأحمال التصميمية يؤدي لزيادة اجهادات الشد التي تولد شروفي .

2- **Shrinkage** شروفي الانكماش غنية عن التعريف

3- **Construction** يصب الخزان فجأة المحطة وقفت انفريته أعمل قواصل صب عشوائيه مهيبه جداً .

نواتج Cracks :-

1- **Leakage of liquid** تسرب السوائل وحدوث كوارثه .

2- **Corrosion** صدأ الحديد والبس يا هندسة .

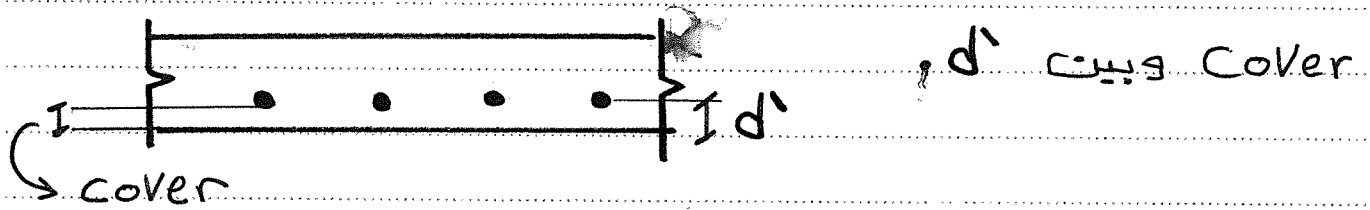
معالجة Cracks :-

هذا الكلام ده في دماغك الكود المصري لا يمنع الشروفي

وأصلاً صيغرفش يمنعها لكن كل الطرق تهدف إلى تقليل عدد

الشروفي وتقليل حجمها . Reduce number and size

1- زيادة Cover :- وتقليل الفرق بين



قطر الحديد المستخدم

2- تحسين خواص الخرسانة وزيادة F_{cu} .

3- تخفيض اجهاد الحديد المستخدم $[F_y]$ وده إيه علاقته؟

لما تقل F_y يبقى مساحة الحديد هتزيد لما الحديد يكون كثير

يعني الاجهاد إلى السيف الواحد هينقله للخرسانة عن طريق Bond

هيكو، أقل وبالتالي cracks هتقل .

4- استخدام طريقة un cracked في تصميم

الخرانات ← محور الدراسة المذكورة القادمة .

نظري + مسائل التصميم + تراكيب المحاضرة [المذكورة
القادمة]

بخصوص من حوار **Cover** الكود المصري مقسم السوائل
إلى أربع أقساماً طبقاً نشغلنا على القسم الثالث
والقسم الرابع .

قسم ثالث Water

قسم رابع sewerage water

على حسب القسم وحسب f_{cu} فيه قيم لا Cover
وطبقاً لومعالك ϕ للحديد المستخدم تقدر تحسبه d'

given: Sewerage Tank - $f_{cu} = 30 \text{ MPa}$ - $\phi 16$

Req: cover - d'

$$f_{cu} > 25$$

sewerage ← قسم رابع

$$\therefore \text{Cover} = 35 \text{ mm}$$

$$d' = 35 + \frac{16}{2} = 43 \text{ mm}$$

لو $f_{cu} = 25$ برد ضد الاضواء

يعني عمود $f_{cu} < 25$ محاضرة
ركز

Minimum Concrete Cover, mm
(Table 4-13 of ECP)

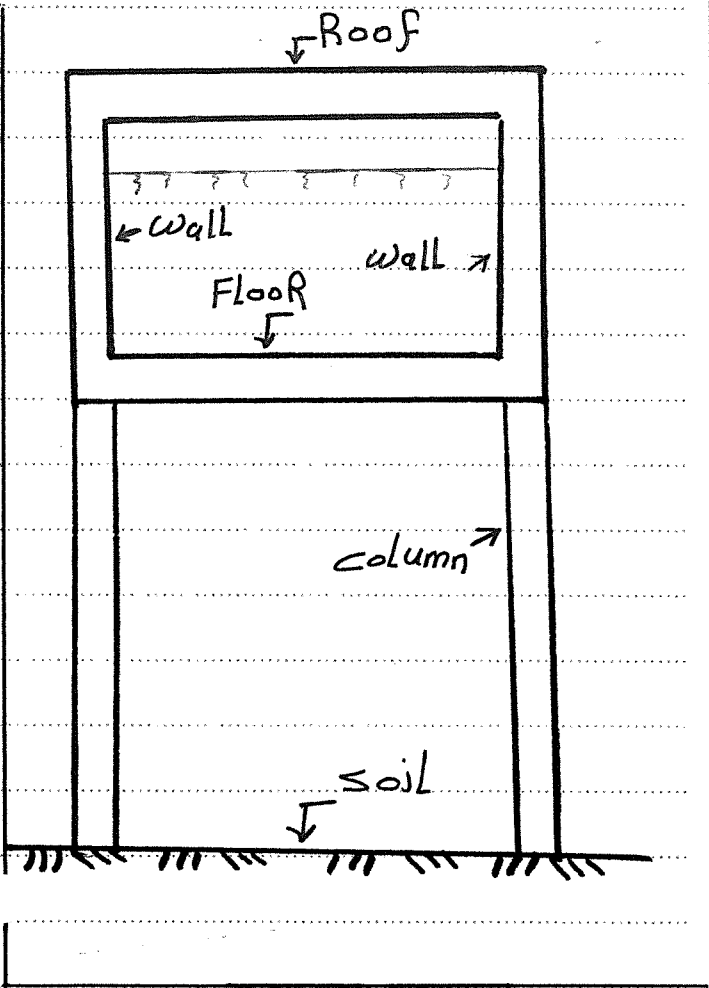
Class of structure according to Table 4-11 of ECP	All elements except solid slabs and walls		Solid slabs and walls	
	$f_{cu} \leq 25$ N/mm ²	$f_{cu} > 25$ N/mm ²	$f_{cu} \leq 25$ N/mm ²	$f_{cu} > 25$ N/mm ²
1	25	20	20	20
2	30	25	25	20
3 → مياه	35	30	30	25
4 → صرف	45	40	40	35

حتى محاضرة الدكتور يجبها جداً :-

Load Path

سكة الحمل ومين
شاييل مين .

Roof : شاييل وزنه ووزن
Live Load وكمنا cover
بتاع عمو بتاع السيانة .
الحمل ينتقل من Roof ← wall
column ← Footing ← Soil



Floor : شايلا وزنها ووزن
Cover ووزن السائل .
الحمل ينتقل من Floor ← wall
column ← Footing ← Soil
Floor لا تنقل الحمل للعمود
مباشراً #

engineer22.com

